**Практическая работа 13**

**Рисуем на странице при помощи SVG**

**Цель:** научиться создавать svg-фигуры при помощи программного кода, управлять отображением фигур, настраивать параметры фигур.

**Что такое SVG:**

**SVG** (Scalable Vector Graphics) — это тип файлов, который используется для создания и отображения графики в интернете. Он позволяет создавать картинки, которые можно увеличивать или уменьшать без потери качества, так как они создаются из математических формул, а не из маленьких точек, как, например, фотографии. SVG файлы можно редактировать с помощью текстовых редакторов, таких как блокнот, что делает их очень гибкими и удобными для работы.

**Задание:**

1. Изучите теорию по созданию svg-фигур
2. При изучении теории – выполните последовательно задачи. Каждый блок теории направлен на одну задачу. Сложность каждой задачи пропорционально увеличивается.

Задачи выполняются на основе файлов в соответствующих папках (CSS-код изменять запрещено!)

Для получения оценки за работу необходимо решить следующее количество задач:

* удовлетворительно: задача 1 + задача 2 + задача 3 + индив. вар.
* хорошо: задача 1 + задача 2 + задача 3 + задача 4 + индив. вар.
* отлично: задача 1 + задача 2 + задача 3 + задача 4 + задача 5 + индив. вар.
* дополнительная оценка: задача 6

**Номер варианта индивидуального задания берётся по списку в электронном журнале оценок. Номер варианта указан красным цветом рядом с картинкой. Цвет картинке подбирайте самостоятельно на своё усмотрение.**

**Содержимое отчета:**

1. Название и цель ПР
2. Определение SVG
3. К каждой задаче:
   1. Скриншот полученного кода
   2. Скриншот образца и скриншот результата (рядом друг с другом)
4. Вывод